

**REGULAMIN
KOMENDY POWIATOWEJ POLICJI
W SŁUBICACH**

z dnia 28 stycznia 2021 r.

**ZMIENIAJĄCY REGULAMIN
KOMENDY POWIATOWEJ POLICJI
W SŁUBICACH**

Na podstawie art. 7 ust. 4 ustawy z dnia 6 kwietnia 1990 r. o Policji (Dz. U. z 2020 r. poz. 360 – z późn. zm.¹) zarządza się, co następuje:

§ 1. W regulaminie Komendy Powiatowej Policji w Słubicach z dnia 8 listopada 2019 r. wprowadza się następujące zmiany:

- 1) w § 5 w pkt 2 lit. h otrzymuje brzmienie:
„h) Jednoosobowe Stanowisko do spraw Łączności i Informatyki,”;
- 2) w § 18 we wprowadzeniu do wyliczania zadań wyraz „Zespołu” zastępuje się wyrazami „Jednoosobowego Stanowiska do spraw”.

§ 2. Regulamin wchodzi w życie z dniem 1 maja 2021 r.

**p.o. Komendant Powiatowy Policji
w Słubicach**

podinsp. Bogumiła Malinowska

W porozumieniu:

**Komendant Wojewódzki Policji
w Gorzowie Wlkp.**

insp. Jarosław Pasterski

¹Zmiany tekstu jednolitego wymienionej ustawy zostały ogłoszone w Dz. U. z 2020 r. poz. 956, 1610, 2112 i 2320.

UZASADNIENIE

Niniejszy regulamin opracowany został ze względu na konieczność realizacji postanowień zawartych w Zarządzeniu Organizacyjnym nr 3/21/LS z dnia 20 stycznia 2021 r. Komendanta Wojewódzkiego Policji w Gorzowie Wlkp. zmieniającego zarządzenie organizacyjne w sprawie ustalenia liczby etatów Policji i pracowników Policji do dyspozycji Komendanta Powiatowego Policji w Słubicach. Przedmiotowym Zarządzeniem Komendant Wojewódzki Policji w Gorzowie Wlkp. zmniejszył o 0,5 limit etatów pracowników Policji nieobjętych mnożnikowym systemem wynagradzania, w związku z powyższym z Zespołu Łączności i Informatyki wyłączony zostanie etat konserwatora elektronicznych maszyn cyfrowych i magnetycznych nośników informatycznych, w wyniku czego w komórce tej pozostanie tylko jeden etat pracowniczy. Dlatego wystąpiła konieczność likwidacji Zespołu i utworzenia Jednoosobowego Stanowisko do spraw Łączności i Informatyki.

Wejście w życie nowego regulaminu Komendy Powiatowej Policji w Słubicach nie pociąga za sobą zwiększonych skutków finansowych.